**모바일 앱 프로그래밍 기말 팀 프로젝트 회의록**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **차수** | **월** | **일자** | **주요 Event** | **작성자/기록자** |
| 6 | 12 | 21 | 프로젝트 종료 | 오승환/오승환 |
| 5 | 12 | 20 | UI 구현 | 신주용/오승환 |
| 4 | 12 | 13 | 작업 현황 점검 | 오승환/오승환 |
| 3 | 12 | 6 | UI/UX 디자인 | 박윤화/오승환 |
| 2 | 11 | 29 | 리눅스 환경에서 소켓 서버 구현 | 신주용/오승환 |
| 1 | 11 | 23 | 프로젝트 구상 및 제안서 작성 | 이세훈/오승환 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **프로젝트 추진 현황 회의록** | | **번호** | **일자** | | **작성자** | **기록자** |
| 01 | 2018.11.23.(금) | | 이세훈 | 오승환 |
| 주요사안 | 프로젝트 구상 및 제안서 작성 | | | | | |
| 일 시 | 2018년 11월 23일(금) 15:30~17:00 | | 장 소 | 공부의 즐거움 | | |
| 참 석 자 | 이세훈, 신주용, 오승환, 박윤화 | | | | | |
| 한 일(What we have done) | | | | | | |
| ◆ 프로젝트 제안  - 제안자 : 이세훈  - 시스템 프로그래밍과 모바일 프로그래밍의 연계 프로젝트로 주차장 좌석 확인 어플리케이션 제작을 제안  - 라즈베리파이를 이용해 모의 주차장을 만들어 실제로 구현할 예정  ◆ 제안서 작성  - 의견 요약 및 PPT작성 : 신주용, 박윤화  - 아이디어를 요약하여 필요한 기술들을 분석해 PPT로 작성 | | | | | | |
| 할 일  (What we should do)  향후 계획 | * 역량강화  - 네트워크 소켓 프로그래밍, 포트포워딩에 대하여 학습 * 사용 센서 선정   - 모의 주차장에서 주차된 차의 유무를 감지하기 위해 센서를 활용  - 조광센서, 초음파센서 등 여러 센서 중 가장 적합한 센서를 선택 | | | | | |
| **프로젝트 추진 현황 회의록** | | **번호** | **일자** | | **작성자** | **기록자** |
| 02 | 2018.11.29.(목) | | 신주용 | 오승환 |
| 주요사안 | 리눅스 환경에서 소켓 서버 구현 | | | | | |
| 일 시 | 2018년 11월 29일(목) 18:30~21:10 | | 장 소 | 공부의 즐거움, IT 2호관 | | |
| 참 석 자 | 이세훈, 신주용, 오승환, 박윤화 | | | | | |
| 한 일(What we have done) | | | | | | |
| ◆ 소켓 서버와 클라이언트 구현  - 리눅스 환경에서 소켓 서버 생성  - 안드로이드 환경에서 클라이언트 생성 후 서버에 연결  - 서버와 클라이언트간 연결은 확인되었으나 데이터 송수신에  실패 -> 해당 기능은 반드시 구현 해야함 | | | | | | |
| 할 일  (What we should do)  향후 계획 | * 서버와 클라이언트간 데이터 송수신 기능 추가 * 어플리케이션 이름 결정 * UI 디자인 | | | | | |
| **프로젝트 추진 현황 회의록** | | **번호** | **일자** | | **작성자** | **기록자** |
| 03 | 2018.12.06.(목) | | 박윤화 | 오승환 |
| 주요사안 | UI/UX 디자인 | | | | | |
| 일 시 | 2018년 12월 06일(목) 19:00~20:50 | | 장 소 | 공부의 즐거움 | | |
| 참 석 자 | 이세훈, 신주용, 오승환, 박윤화 | | | | | |
| 한 일(What we have done) | | | | | | |
| ◆ 서버 – 클라이언트 데이터 송수신 문제 파악  - 문제 파악에 실패. 좀 더 시간이 소요될 것으로 보임  ◆ UI 디자인  - 어플리케이션 아이콘, 스플래시 화면, 실행시 인터페이스 등  UI 기본 디자인 설계  - 안드로이드 스튜디오를 통해 구현 해야함  ◆ 어플리케이션 이름 선정  - “넌 어차P 못찾아”  - 이 앱 없이는 주차공간을 찾기 힘들다는 뜻을 표현 | | | | | | |
| 할 일  (What we should do)  향후 계획 | * 서버와 클라이언트간 데이터 송수신 기능 추가 * 안드로이드 스튜디오를 통해 UI 구현 * 라즈베리파이를 활용한 모의 주차장 설계 | | | | | |
| **프로젝트 추진 현황 회의록** | | **번호** | **일자** | | **작성자** | **기록자** |
| 04 | 2018.12.13.(목) | | 오승환 | 오승환 |
| 주요사안 | 작업 현황 점검 | | | | | |
| 일 시 | 2018년 12월 13일(목) 19:00~21:00 | | 장 소 | 공부의 즐거움 | | |
| 참 석 자 | 신주용, 오승환, 박윤화 / 이세훈(병결) | | | | | |
| 한 일(What we have done) | | | | | | |
| ◆ UI 구체적인 계획 설립  - 프로젝트를 진행하는 와중에 추가 요구사항 발생  - 회원 가입 기능의 필요성 대두  - APP의 기능을 전면 재검토  ◆ 서버 – 안드로이드 통신문제 파악 완료  - 안드로이드는 DB의 외부 접근이 차단됨  - 기존의 방법으로는 구현에 무리가 있음을 파악  - 새로운 해결책을 생각해 봐야 함 | | | | | | |
| 할 일  (What we should do)  향후 계획 | * APP에서 제공할 기능들 세부분석   - 회원가입 이외에 추가적으로 필요한 기능이 있는지 분석   * 서버 문제를 해결하기 위한 방법 강구 | | | | | |
| **프로젝트 추진 현황 회의록** | | **번호** | **일자** | | **작성자** | **기록자** |
| 05 | 2018.12.20.(목) | | 신주용 | 오승환 |
| 주요사안 | UI 구현 | | | | | |
| 일 시 | 2018년 12월 20일(목) 19:00~22:30 | | 장 소 | 공대 9호관 실습실 | | |
| 참 석 자 | 신주용, 오승환, 박윤화 / 이세훈(병결) | | | | | |
| 한 일(What we have done) | | | | | | |
| ◆ UI 완성  - 기존에 구상했던 UI 구현  - 회원가입 기능 추가  - DB파일과의 연계 시스템 추가 필요  ◆ 통신 문제 해결책 고안  - 공유기를 포트포워딩 하여 데이터를 전송하기로 결정  - 공유기와 파이를 활용하기 위한 작업장소 필요 | | | | | | |
| 할 일  (What we should do)  향후 계획 | * DB구현 및 그에 따른 UI 소규모 수정 * 안드로이드 – 서버 통신 시스템 구축 * 모델 만들기   - 주차장 모델 제작  - 장난감 자동차 구매   * Demo영상 촬영 | | | | | |
| **프로젝트 추진 현황 회의록** | | **번호** | **일자** | | **작성자** | **기록자** |
| 06 | 2018.12.21.(금) | | 오승환 | 오승환 |
| 주요사안 | 프로젝트 종료 | | | | | |
| 일 시 | 2018년 12월 21일(금) 15:00~22:30 | | 장 소 | IT 5호관 355호, 자취방 | | |
| 참 석 자 | 신주용, 오승환, 박윤화, 이세훈 | | | | | |
| 한 일(What we have done) | | | | | | |
| ◆ DB구현  - 안드로이드와 서버간 통신에 저장할 DB 필요  - 회원DB, 주차장 DB 새로 생성  ◆ 서버 - DB - 안드로이드 통신시스템 구축  - 소켓 통신을 이용한 데이터베이스 처리  ◆ 안드로이드 세부 기능 구현  - SQLite를 통해 서버와 통신  - 받아온 DB를 통해 화면 뷰 구성, 추가 입력 DB로 송신  ◆ 주차장 모델 제작 | | | | | | |
| 할 일  (What we should do)  향후 계획 | * 프로젝트 종료. * 예정된 기능은 모두 구현되었으니 상업화하기엔 실용성이 부족   - 서버를 개인컴퓨터를 통해 제공. 전원이 내려가면 사용 불가  - 레이아웃을 고정된 Button으로 생성. 주차장 형태에 따른 UI 변경 불가   * 상기한 한계점을 개선해 나갈 예정 | | | | | |